



**NOTICES AND LICENCES
FOR SOFTWARE USED IN THIS TELEVISION
AVIS ET LICENCES
DES LOGICIELS UTILISES DANS CE TELEVISEUR
AVISOS Y LICENCIAS
DEL SOFTWARE UTILIZADO EN ESTE TELEVISOR
HINWEISE UND LIZENZEN
FÜR IN DIESEM FERNSEHGERÄT VERWENDETE SOFTWARE
NOTE E LICENZE
PER IL SOFTWARE UTILIZZATO IN QUESTO TELEVISORE
OPMERKINGEN EN LICENTIES
VOOR SOFTWARE GEBRUIKT IN DEZE TELEVISIE**

English:	Refer to the following: This document is available on the following website: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses The General Public License and the Lesser General Public License are available on the following website: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Français:	Consultez : Des traductions non officielles de ce document sont disponibles sur le site Web suivant : http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Les traductions non officielles étrangères de la licence publique généralisée et de la licence publique généralisée amoindrie sont accessibles à partir du lien hypertexte : http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Español:	Consulte lo siguiente: Traducciones no oficiales de este documento están disponibles a través de la siguiente página de Internet: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Traducciones no oficiales, de la Licencia Pública General y de la Licencia Pública Menor están disponibles a través de la siguiente página de internet: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
German:	Weitere Informationen: Inoffizielle Übersetzungen dieses Dokuments finden Sie auf der folgenden Website: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Eine inoffizielle Übersetzung der General Public License und der Lesser General Public License steht auf der folgenden Website zur Verfügung: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Italian:	Fare riferimento a: Traduzioni non ufficiali del presente documento sono disponibili sul seguente sito Web: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Traduzioni non ufficiali della Licenza Pubblica Generica (GPL) e della Licenza Pubblica Generica Minore (LGPL) sono disponibili sul seguente sito Web: http://www.gnu.org/licenses/translations.html
Nederlands:	Raadpleeg het volgende: Onofficiële vertalingen van dit document zijn beschikbaar op de volgende website: http://support.sony-europe.com/quickjump/tv/licenses Onofficiële vertalingen van de General Public License en de Lesser General Public License zijn beschikbaar op deze website: http://www.gnu.org/licenses/translations.html



4 5 6 2 3 3 7 5 1 0



* 4 5 6 2 3 3 7 5 1 * (1)



4562337511

© 2015 Sony Corporation

4-562-337-51(1)

Español

CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (EULA) PARA EL USO DE SOFTWARE Y SERVICIOS CON EL PRODUCTO SONY

IMPORTANTE: LEA EL PRESENTE CONTRATO ANTES DE UTILIZAR EL PRODUCTO SONY. EL HECHO DE UTILIZAR ESTE PRODUCTO SUPONE LA ACEPTACIÓN DEL PRESENTE CONTRATO.

Si no está de acuerdo con las condiciones de este EULA y con las posibles modificaciones que Sony pueda incluir a su discreción, Sony no le autorizará a usar el Software de Sony (según se define más adelante), por lo que deberá ponerse en contacto con nosotros antes de utilizar el Producto Sony (encontrará los datos de contacto del representante local de Sony en <http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>). Le enviaremos las instrucciones necesarias para devolver el Producto Sony completo y el software incluido, con el fin de obtener un reembolso del precio de compra de dicho producto. Si no está de acuerdo con las condiciones del EULA o con la política de confidencialidad aplicable de Sony, con las posibles modificaciones que pueda incluir Sony a su discreción, Sony no le permitirá acceder a los Servicios de Contenidos de Sony ni a los Contenidos de Sony correspondientes (según se definen más adelante).

Este Contrato de Licencia de Usuario Final ("EULA") es un contrato legal entre el usuario y Sony Corporation, sociedad constituida en Japón ("Sony"), que es la licenciante del software (salvo del que se rija por otras licencias según se indica más adelante, denominado "Software Excluido") incluido en este Producto Sony y los materiales relacionados, que se denominarán en conjunto "Software de Sony." Este EULA se aplica a todo el mercado mundial (a excepción de los Estados Unidos de América, Canadá y Japón) como territorio único, y también se aplica al Software de Sony y al de otros licenciantes de Sony ("Terceros Licenciantes") y a la documentación adjunta impresa o en línea. El Software de Sony incluye el software del Producto Sony y demás software, con sus actualizaciones y modificaciones, que Sony proporcione al usuario en soportes informáticos o mediante algún método de descarga al Producto Sony.

Este Producto Sony también incluye gratuitamente la función Sony Entertainment Network, que ofrece acceso a servicios de contenidos seleccionados ("Servicios") de terceros proveedores de contenidos, incluidas las empresas de Sony distintas a Sony Corporation ("Terceros Proveedores"). La función Sony Entertainment Network también ofrece acceso a servicios de contenidos seleccionados de Sony ("Servicios de Contenidos de Sony"). Dichos servicios y los contenidos relacionados ("Contenidos de Sony") se considerarán Software de Sony con arreglo al presente EULA. Para utilizar la función Sony Entertainment Network deberá disponer de conexión a internet. Tanto la posibilidad de acceder a los Servicios como la calidad de los Servicios prestados dependerán del servicio y de las condiciones de su proveedor de internet y de la velocidad de conexión de internet de banda ancha que utilice. La calidad de los vídeos y el tamaño de las imágenes varían en función de la velocidad del servicio de banda ancha de su proveedor de internet y de la transmisión por parte de los Terceros Proveedores. Tanto el contenido, que incluye datos, música, sonido, audio, fotografías, imágenes, gráficos, figuras, software, texto, vídeo, mensajes, etiquetas y otros materiales, proporcionado por Terceros Proveedores ("Contenido"), como la disponibilidad de los Servicios se ofrecen únicamente a discreción de dichos Terceros Proveedores y bajo su control. El Contenido y los Servicios de cada Tercer Proveedor se ofrece de conformidad con las condiciones de ese Tercer Proveedor. Es posible que el Contenido Premium conlleve el pago de otras tasas y/o el registro con el Tercero Proveedor mediante un ordenador. Solo podrá utilizar los Servicios y el Contenido para su visionado en privado, y no podrá utilizarlos para exhibición en salas de cine ni en lugares en los que se cobre una tasa de admisión, acceso o visionado, ni para exhibiciones o visionados públicos. Es posible que los Servicios y el Contenido se vean modificados en cualquier momento y que no estén siempre disponibles.

LICENCIA DE SOFTWARE

Solo podrá utilizar el Software de Sony según lo que aquí se especifica. El Software de Sony se concede bajo licencia, no se vende. Sony y sus Terceros Licenciantes conceden al usuario una licencia limitada para utilizar el Software de Sony solo con el Producto Sony. El Software de Sony podrá crear archivos de datos automáticamente para usarlos con el Software de Sony, y el usuario acepta que dichos archivos se consideran parte del Software de Sony. El Software de Sony se entrega como un solo producto, por lo que el usuario no podrá separar sus componentes para usarlos en más de un dispositivo, salvo que Sony así lo autorice expresamente. No se puede utilizar el Software de Sony por separado respecto del Producto Sony. Salvo que dicha prohibición esté restringida por la legislación aplicable, el usuario acepta que no podrá aplicar modificaciones ni ingeniería inversa al Software de Sony, ni desmontarlo o desmontarlo, en su totalidad ni parcialmente, con ninguna finalidad que no esté permitida en el presente EULA. Además, el usuario no podrá alquilar, arrendar, conceder bajo sublicencia ni vender el Software de Sony, aunque sí podrá ceder todos los derechos derivados de este EULA, únicamente en el marco de una venta o cesión del Producto Sony, siempre que no conserve ninguna copia, ceda todo el Software de Sony (incluidas todas las copias, componentes, soportes informáticos, materiales impresos, versiones y actualizaciones del Software de Sony, además del presente EULA), y que el beneficiario acepte las condiciones del EULA. Sony y sus Terceros Licenciantes conservarán todos los derechos que este EULA no otorgue expresamente al usuario. El usuario no deberá (a) sortear, modificar, desactivar ni burlar las funciones o protecciones del Software de Sony o de cualquier mecanismo funcionalmente relacionadas con el Software de Sony; ni (b) quitar, modificar, cubrir ni deformar las marcas registradas o avisos del Software de Sony. El usuario entiende, reconoce y acepta que el software, los servicios de red y demás productos distintos del Software de Sony de los que pueda depender el rendimiento del Software de Sony puedan ser interrumpidos o suspendidos por los proveedores (proveedores de software, proveedores de servicios, Terceros Proveedores, etc.) o por Sony.

SOFTWARE EXCLUIDO

Sin perjuicio de la licencia limitada anterior, el usuario reconoce que los Productos Sony incluyen software sometido a otras condiciones de uso de dicho software distintas al presente EULA ("Software Excluido"). En algún caso el Software Excluido podrá estar cubierto por licencias de software de código abierto ("Componentes de Código Abierto"), lo cual incluye las licencias de software autorizadas como licencias de código abierto por Open Source Initiative u otras licencias sustancialmente similares, incluidas las licencias que, como requisito de distribución del software autorizado con arreglo a tal licencia, exijan que el distribuidor haga público el código fuente del software. Las condiciones aplicables a los Componentes de Código Abierto se ofrecen al usuario junto con el presente EULA y/o están almacenados en su dispositivo, lo cual incluye, entre otros, los menús "Ayuda" y "Acerca de". Visite <http://oss.sony.net/Products/Linux> para obtener una lista del Software Excluido aplicable que pueda incluirse de vez en cuando en este Producto Sony, así como las condiciones aplicables que rigen su uso. Tales condiciones podrán ser modificadas en cualquier momento por la empresa correspondiente y sin responsabilidad para el usuario. En la medida en que así lo requieran las licencias que cubren los Componentes de Código Abierto, las condiciones de dichas licencias serán de aplicación en lugar de las condiciones de este EULA. En la medida en que las condiciones de las licencias aplicables a los Componentes de Código Abierto prohíban algunas de las restricciones de este EULA con respecto a dichos Componentes de Código Abierto, tales restricciones no se aplicarán a dicho Componente de Código Abierto. En la medida en que las condiciones de las licencias aplicables a los Componentes de Código Abierto obliguen a Sony a ofrecer el código de fuente relacionado con el Software, se entiende que lo hace con arreglo al presente documento.

CUENTA DE USUARIO

En el marco del contrato que permite acceder, explorar o utilizar los Servicios y el contenido, los Terceros Proveedores y/u otros terceros podrán exigir al usuario que cree una cuenta de usuario ("Cuenta"), para la cual deberá proporcionar información verdadera, exacta, actual y completa sobre sí mismo y mantenerla o actualizarla oportunamente. El usuario es responsable de mantener la confidencialidad de todas las contraseñas asociadas a dicha cuenta.

RECOPIACIÓN DE DATOS

Los servicios prestados por Terceros Proveedores a los que el usuario acceda también podrán permitir que dichos Terceros Proveedores recopilen datos sobre el usuario y/o sobre el uso de ese Servicio. Sony Corporation no controla ni es responsable de ninguna manera de dicha recopilación de datos, por lo que el usuario deberá consultar la política de confidencialidad correspondiente de dicho Servicio antes de utilizarlo.

DERECHOS DE SONY SOBRE EL MATERIAL DEL USUARIO

Si el usuario envía comunicaciones o materiales a Sony por correo electrónico o de otra manera, como por ejemplo selecciones, comentarios, datos, preguntas, sugerencias o similares ("Materiales"), dichos Materiales son y serán tratados como no confidenciales y no sujetos a protección (salvo que así se disponga expresamente en la política de confidencialidad aplicable). Por tanto, hasta el máximo grado permitido por la legislación aplicable, el usuario renuncia a declarar que el uso de dichos Materiales incumple alguno de sus derechos, incluidos los morales, de confidencialidad, de protección u otros de propiedad, de publicidad, de reconocimiento por materiales o ideas, o cualquier otro derecho, incluido el derecho a autorizar la manera en que Sony pueda utilizar dichos Materiales. Sony podrá adaptar, difundir, cambiar, copiar, revelar, proteger con licencia, interpretar, publicar en internet o de otra forma, vender, transmitir o usar los Materiales en cualquier lugar del mundo, en cualquier medio, durante el periodo en el que sigan vigentes los anteriores derechos cedidos por el usuario y sin que el usuario reciba crédito ni remuneración por ello. Además, el usuario cede por la presente todos los derechos, títulos e intereses sobre los conocimientos técnicos, las ideas, los conceptos, las técnicas y demás derechos de propiedad intelectual incluidos en los Materiales, y Sony podrá utilizarlos libremente, sin remuneración para el usuario, ya sean patentables o no, con cualquier fin, incluidos los de desarrollo, fabricación directa o subcontratada, protección con licencia, comercialización y venta de productos a partir de dichos Materiales. No obstante, el usuario acepta y entiende que Sony no está obligada a utilizar dichos conocimientos técnicos, ideas, conceptos y técnicas o Materiales, y el usuario no tendrá derecho a forzar dicho uso.

MATERIAL TRANSMITIDO

Las transmisiones de internet nunca son totalmente privadas ni seguras. El usuario entiende que cualquier mensaje o información que envíe a Sony podrá ser leído o interceptado por otros, a menos que se indique específicamente que determinado mensaje (por ejemplo, la información de la tarjeta de crédito) está cifrado (es decir, codificado). El hecho de enviar un mensaje a Sony no significa que Sony adquiera responsabilidad especial alguna respecto del usuario.

GESTIÓN DE DERECHOS DIGITALES

Los propietarios de los contenidos usan la tecnología de acceso a contenidos Microsoft PlayReady™ ("PlayReady") para proteger su propiedad intelectual, incluidos los contenidos protegidos por derechos de autor. Este Producto Sony utiliza la tecnología PlayReady para acceder a contenidos protegidos por PlayReady o por WMDRM ("WMDRM" son las siglas en inglés de la tecnología de gestión de derechos digitales de Microsoft Windows Media). Si el Producto Sony no hace cumplir correctamente las restricciones de uso del Contenido, los propietarios del Contenido podrán exigir a Microsoft Corporation ("Microsoft") que revoque la autorización del Producto Sony para utilizar Contenido protegido por PlayReady. Esta revocación no afectará al Contenido no protegido ni al Contenido protegido por otras tecnologías de acceso a contenidos. Los propietarios de contenidos podrán exigir al usuario que actualice PlayReady para acceder a su Contenido. Si se niega a actualizarlo, no podrá acceder al Contenido que requiere la actualización.

ANUNCIOS Y COMUNICACIONES DE SERVICIOS

La inclusión del Servicio de un Tercer Proveedor no significa que Sony autorice, apruebe ni recomiende a ese Tercer Proveedor ni su Contenido. El usuario entiende y acepta que los Servicios y/o el Contenido puedan incluir anuncios ("Anuncios"), y que esos anuncios son necesarios para prestar los Servicios. Si el usuario utiliza el servicio Sony Entertainment Network, se aplicarán las condiciones de uso/servicio SEN y/o PSN y la política de confidencialidad SEN y/o PSN de su país y deberá aceptarlas. El usuario entiende y acepta que, al usar ese servicio (y otros servicios disponibles a través de él), así como otros servicios distintos a los prestados por Sony Entertainment Network, es posible que reciba o que se le muestren recomendaciones y/o anuncios, avisos de servicios, mensajes administrativos, actualizaciones de noticias y similares, de los que Sony Corporation no es responsable. SONY, SUS FILIALES Y SUS TERCEROS PROVEEDORES NO GARANTIZAN DE NINGUNA MANERA, EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA, LA EXACTITUD, LA LEGALIDAD, LA FIABILIDAD NI LA VALIDEZ DE LOS ANUNCIOS, DE LAS COMUNICACIONES DE SERVICIOS NI DE LOS CONTENIDOS, NI OFRECEN OTRAS GARANTÍAS QUE PUEDAN SURGIR A PARTIR DE DOCTRINAS JURÍDICAS SOBRE LOS ANUNCIOS, LAS COMUNICACIONES DE SERVICIOS Y LOS CONTENIDOS.

Algunas jurisdicciones no permiten la exclusión de garantías implícitas, por lo que es posible que la exclusión anterior no sea de aplicación en algunos casos.

CONTENIDO CUESTIONABLE Y NORMAS PARA MENORES DE EDAD

Es posible que ciertos Contenidos no sean adecuados para menores de edad u otros usuarios. Puede ocurrir que dichos Contenidos estén o no clasificados o identificados con lenguaje explícito o destinados a una audiencia adulta. Por lo tanto, el usuario admite que utiliza los Servicios por su cuenta y riesgo y que Sony no es responsable del Contenido, incluso del que pudiera resultar ofensivo. El usuario tiene la responsabilidad de supervisar el uso por parte de menores del Producto Sony, del Software de Sony, del Software Excluido, de los Servicios y del Contenido. En caso de que el usuario no tenga competencia legal para celebrar contratos con terceros sin el consentimiento de sus padres, un tutor u otros individuos que tengan derecho a otorgar ese consentimiento con arreglo a la legislación aplicable, se aplicará lo siguiente. Deberá obtener consentimiento antes de: (i) comunicarse con Sony por correo electrónico mediante el Servicio; (ii) enviar cualquier información; (iii) participar en concursos o juegos que le requieran información u ofrezcan premios; (iv) entrar en clubes o grupos; (v) publicar información en tablon de anuncios o participar en salas de chat; o (vi) hacer compras en línea.



