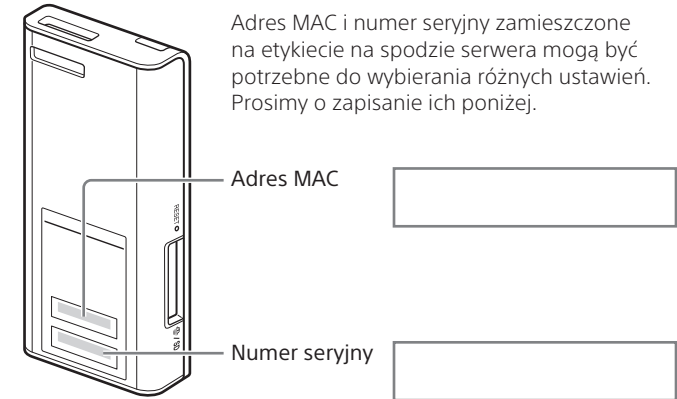
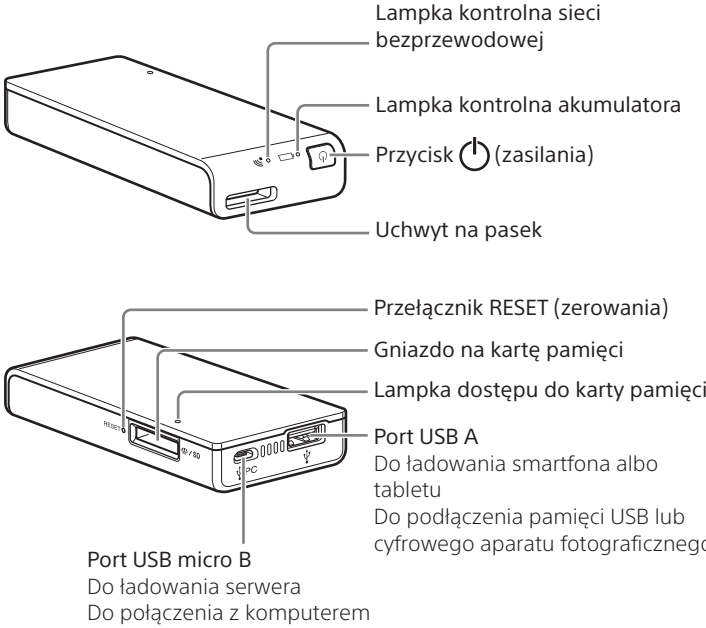




Szybki start

Seria WG-C10

Wykaz elementów



Lampki kontrolne na serwerze

Lampka kontrolna akumulatora ☐

Wskaźnik ładowania

Stan lampki	Znaczenie
Bursztynowa	Trwa ładowanie
Bursztynowa → zgaszona	Ładowanie zakończone

Wskazanie stanu akumulatora podczas pracy

Stan lampki	Znaczenie
Zielona, wolno migająca	Duży zapas energii
Zielona, migająca	Średni zapas energii
Czerwona, szybko migająca	Mały zapas energii
Zgaszona	Wyczerpany akumulator lub wyłączone zasilanie

Lampka kontrolna sieci bezprzewodowej

Stan lampki	Znaczenie
Zielona	Włączanie sieci bezprzewodowej
Zielona, migająca	Włączona sieć bezprzewodowa
Zgaszona	Wyłączone zasilanie

Lampka dostępu do karty pamięci

Stan lampki	Znaczenie
Bursztynowa, migająca	Dostęp do karty pamięci

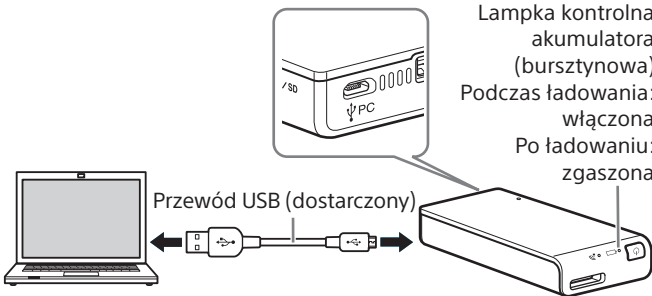
Krok 1 Ładowanie serwera

Serwer zawiera wewnętrzny akumulator. Naładuj serwer przed użyciem.

Do ładowania serwera należy użyć komputera lub zasilacza sieciowego USB (sprzedawanego oddzielnie).

Ładowanie z komputera

Podłącz serwer do komputera za pomocą przewodu USB (dostarczonego).



Przybliżony czas ładowania: około 8 godzin

Podczas ładowania:

- Nie można używać funkcji sieci bezprzewodowej.

Ładowanie przez zasilacz sieciowy USB (sprzedawany oddzielnie)*

Podłącz przewód USB (dostarczony) do serwera i zasilacza sieciowego USB (sprzedawanego oddzielnie), a następnie włącz zasilacz sieciowy USB do ściennego gniazdka zasilającego.

* Serwer jest dostarczany bez zasilacza sieciowego USB.

Informacji o zasilaczach sieciowych USB, których współpraca z serwerem została zweryfikowana, należy szukać w pomocy elektronicznej (<http://rd1.sony.net/help/pws/c10/pl/>).

Przybliżony czas ładowania: około 3,5 godziny (AC-UD10)

Czas ładowania zależy od zasilacza sieciowego USB (sprzedawanego oddzielnie).

Podczas ładowania:

- Możliwy jest odczyt danych z karty pamięci i zapis danych na kartę przez sieć bezprzewodową.
- Nie można używać urządzeń USB podłączonych do serwera.

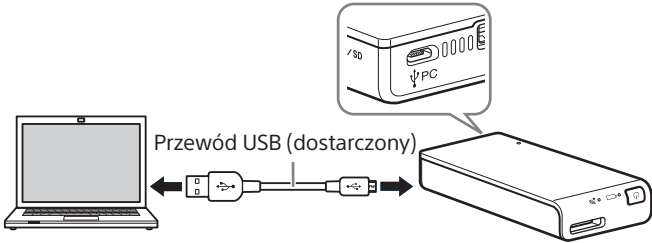
Po zakończeniu ładowania gaśnie lampka kontrolna ładowania. Po zakończeniu ładowania odłącz przewód USB.

Windows

Połączenie USB

Krok 2 Łączenie serwera z komputerem

- Włóż kartę pamięci do gniazda na kartę pamięci na serwerze.
- Podłącz serwer do komputera za pomocą dostarczonego przewodu USB.
Zwróć uwagę na prawidłowe ułożenie przewodu.



- Otwórz w komputerze okno [Komputer] ([Mój komputer] w Windows XP).
- Sprawdź, czy na ekranie pojawiła się nowa ikona „Dysk wymienny (E:)”.*

Teraz możliwy jest dostęp do folderów i plików na karcie pamięci.

* Nazwa dysku („E:”) zależy od komputera.

Uwaga

- Kiedy serwer jest połączony z komputerem przewodem USB, nie można używać innych urządzeń USB.

Odłączanie przewodu USB

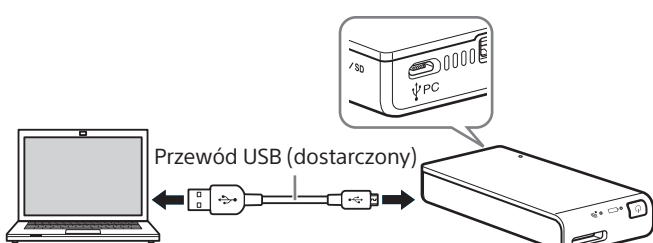
- Sprawdź, czy zakończona została komunikacja z serwerem.
- Kliknij na ikonie lub (Bezpieczne usuwanie sprzętu) na pasku zadań w prawym dolnym rogu ekranu.
Wyświetlone zostanie aktualnie podłączone urządzenie.
- Kliknij na nazwie serwera.
- Sprawdź informację o bezpiecznym odłączeniu urządzenia, i kliknij [OK].
Użytkownicy systemów Windows 8, Windows 7 i Windows XP nie muszą klikać [OK].
- Odłącz przewód USB od komputera.

Mac

Połączenie USB

Krok 2 Łączenie serwera z komputerem

- Włóż kartę pamięci do gniazda na kartę pamięci na serwerze.
- Podłącz serwer do komputera za pomocą dostarczonego przewodu USB.
Zwróć uwagę na prawidłowe ułożenie przewodu.



Kliknij [Plik] → [Nowe okno Findera].
Podłączanie jest zakończone, jeśli w grupie [Urządzenia] wyświetlana jest nazwa karty pamięci.
• Ikona dysku nie pojawia się, gdy w serwerze nie ma karty pamięci.
Teraz możliwy jest dostęp do folderów i plików na karcie pamięci.

Uwaga

- Kiedy serwer jest połączony z komputerem przewodem USB, nie można używać innych urządzeń USB.

Odłączanie przewodu USB

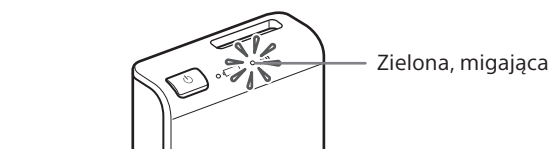
- Sprawdź, czy zakończona została komunikacja z serwerem.
- Przeciągnij ikonę dysku serwera i upuść ją na ikonę kosza na śmieci. Można również kliknąć na przycisku (wysuń) dysku serwera wyświetlanym w Finderze.
- Odłącz serwer od gniazda USB.

Krok 2 Pierwsze podłączanie

Uwagi


- Kiedy serwer WG-C10 łączy się z komputerem przez sieć bezprzewodową, komputer rozłącza się z Internetem.
- Łączenie z Internetem opisano w pomocy elektronicznej.
- Jeśli dokonano już wyboru ustawień zabezpieczeń serwera, przy pierwszym podłączaniu komputera konieczne jest wprowadzenie hasła. W takim przypadku można pominąć Krok 3 i Krok 4.

1 Włącz zasilanie serwera.




2 Podłącz komputer do sieci bezprzewodowej.

Windows XP/Windows Vista

- Kliknij prawym przyciskiem na ikonie  na pasku zadań w prawym dolnym rogu ekranu.
- Kliknij na wariancie [Dostępne sieci/Podłącz do sieci].
- Wybierz WG-C10-xxxxxx* i kliknij [Połącz].

Windows 7/Windows 8

- Kliknij na ikonie  na pasku zadań w prawym dolnym rogu ekranu.
- Wybierz WG-C10-xxxxxx* i kliknij [Połącz].

* „xxxxxx” to ostatnich 6 cyfr adresu MAC.
Sprawdź adres MAC w części „Wykaz elementów” tej instrukcji.

3 Sprawdź połączenie.

Uwagi

- Przy podłączaniu do komputera z Windows 7 lub Windows 8 może się pojawić komunikat ostrzegawczy. Można wówczas przejść dalej.
- W zależności od warunków pracy łączenie serwera z komputerem może następować dopiero po pewnym czasie.

Krok 3 Konfiguracja zabezpieczeń


Sprawdź, czy przeglądarka nie wykorzystuje serwera proxy. W razie potrzeby wyłącz użycie serwera proxy i wybierz poniższe ustawienia.

- W pasku adresu przeglądarki Internet Explorer w Windows wpisz następujący adres:
http://192.168.40.1:8080/
- Pojawi się ekran ustawień zabezpieczeń. Wybierz z ekranu [WPA2].
- Wpisz osobiste hasło złożone z co najmniej 8 liter i cyfr.
- Ponownie wprowadź hasło, aby je potwierdzić i wybierz [OK].
- Po wprowadzeniu hasła nastąpi zakończenie połączenia z siecią bezprzewodową.
Przejdź do kolejnych ustawień w części Krok 4.


Krok 4 Ponowne podłączanie do sieci bezprzewodowej

1 Podłącz serwer.

Windows XP/Windows Vista

- Kliknij prawym przyciskiem na ikonie  na pasku zadań w prawym dolnym rogu ekranu.
- Kliknij na wariancie [Dostępne sieci/Podłącz do sieci].
- Wybierz WG-C10-xxxxxx* i kliknij [Połącz].

Windows 7/Windows 8

- Kliknij na ikonie  na pasku zadań w prawym dolnym rogu ekranu.
- Wybierz WG-C10-xxxxxx* i kliknij [Połącz].

* „xxxxxx” to ostatnich 6 cyfr adresu MAC.
Sprawdź adres MAC w części „Wykaz elementów” tej instrukcji.

2 Wprowadź hasło.

Podaj hasło zdefiniowane w części Krok 3. Serwer jest obecnie podłączony.

Od następnego razu, łącząc się ekranem konfiguracji serwera, nie trzeba będzie wprowadzać hasła.

Jeśli wystąpi błąd uwierzytelniania:

Hasło może być niewłaściwe.

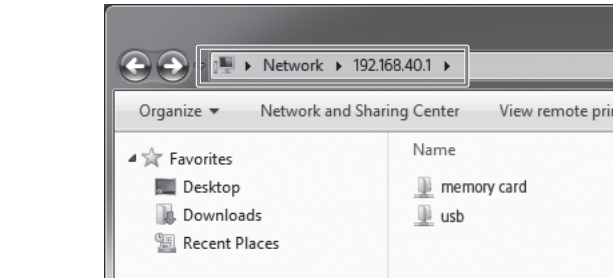
W razie zapomnienia hasła:

Na mniej więcej 10 sekund naciśnij przycisk RESET (zerowania), aby przywrócić urządzenie do stanu fabrycznego. Następnie ponownie wprowadź hasło zgodnie z opisem z części Krok 3.

Dostęp

Łączenie się z urządzeniem USB

- Podłącz serwer do urządzenia USB.
- Połącz serwer z komputerem przez sieć bezprzewodową.
- W pasku adresu przeglądarki Internet Explorer wpisz następujący adres:
\\192.168.40.1
Pojawi się współdzielony folder „usb”. Teraz możliwe jest odczytywanie i zapisywanie plików z urządzenia USB.



Uwagi

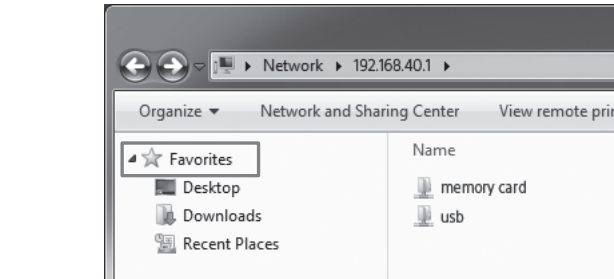
- Jeśli w części Krok 3 dokonano zmiany języka z angielskiego na japoński, zamiast symbolu „\” wpiszuj „¥”.

Wskazówki

- Przydatne są listy „Ulubione” i „skrótów”. Aby zapisać adres „\\192.168.40.1” w Ulubionych: kliknij prawym przyciskiem na wariancie „Ulubione” i wybierz wariant „Dodaj do ulubionych”.

Łączenie się z kartą pamięci

- Włóż do serwera kartę pamięci.
- Połącz serwer z komputerem przez sieć bezprzewodową.
- W pasku adresu przeglądarki Internet Explorer wpisz następujący adres:
\\192.168.40.1
Pojawi się współdzielony folder „memory card”. Teraz możliwe jest odczytywanie i zapisywanie plików z karty pamięci.



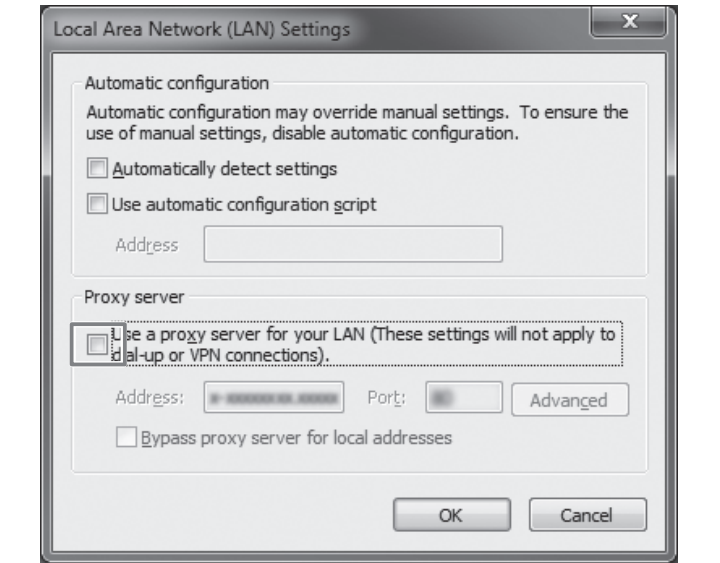
Wyłączanie użycia serwera proxy

Z pasku menu przeglądarki Internet Explorer w Windows wybierz kolejno [Narzędzia] → [Opcje internetowe] → [Połączenia] → [Ustawienia sieci LAN].

Na ekranie ustawień sieci lokalnej (LAN) usuń zaznaczenie z pola [Użyj serwera proxy dla sieci LAN].

Wskazówki

- Zapamiętaj ustawienia przed usunięciem zaznaczenia.



Przywracanie ustawień serwera proxy

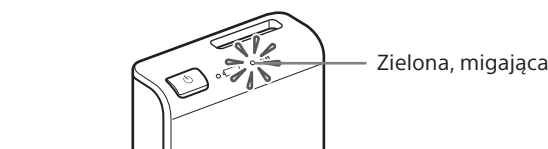
- Na ekranie ustawień sieci lokalnej (LAN) zaznacz pole [Użyj serwera proxy dla sieci LAN] i przywróć ustawienia związane z serwerem.

Krok 2: Pierwsze podłączanie

Uwagi


- Kiedy serwer WG-C10 łączy się z komputerem przez sieć bezprzewodową, komputer rozłącza się z Internetem.
- Łączenie z Internetem opisano w pomocy elektronicznej.
- Jeśli dokonano już wyboru ustawień zabezpieczeń serwera, przy pierwszym podłączaniu komputera konieczne jest wprowadzenie hasła. W takim przypadku można pominąć Krok 3 i Krok 4.

1 Włącz zasilanie serwera.



2 Podłącz komputer do sieci bezprzewodowej.

- ①

Kliknij na ikonie  w menu w prawym górnym rogu ekranu.
- ②

Wybierz WG-C10-xxxxx*. Wpisz wymagane hasło i kliknij [Przłącz się].
- *

„xxxxxx” to ostatnich 6 cyfr adresu MAC. Sprawdź adres MAC w części „Wykaz elementów” tej instrukcji.

3 Sprawdź połączenie.

Kliknij na ikonie  zgodnie z opisem czynności ① i sprawdź, czy na ekranie widać wariant „✓WG-C10-xxxxxx”.

Uwagi

- W zależności od warunków pracy łączenie serwera z komputerem może następować dopiero po pewnym czasie.

Krok 3 Konfiguracja zabezpieczeń

Sprawdź, czy przeglądarka nie wykorzystuje serwera proxy. W razie potrzeby wyłącz użycie serwera proxy i wybierz poniższe ustawienia.

- 1

W pasku adresu przeglądarki Safari wpisz następujący adres:

http://192.168.40.1:8080/
- 2

Pojawi się ekran ustawień zabezpieczeń. Wybierz z ekranu [WPA2].
- 3

Wpisz osobiste hasło złożone z co najmniej 8 liter i cyfr.
- 4

Ponownie wprowadź hasło, aby je potwierdzić i wybierz [OK].
- 5


Po wprowadzeniu hasła nastąpi zakończenie połączenia z siecią bezprzewodową. Przejdź do kolejnych ustawień w części Krok 4.

Krok 4 Ponowne podłączanie do sieci bezprzewodowej

- 1

Podłącz serwer.

①

Kliknij na ikonie  w menu w prawym górnym rogu ekranu.

②

Wybierz WG-C10-xxxxx*. Wpisz wymagane hasło i kliknij [Przłącz się].

*

„xxxxxx” to ostatnich 6 cyfr adresu MAC. Sprawdź adres MAC w części „Wykaz elementów” tej instrukcji.
- 2

Wprowadź hasło.

Podaj hasło zdefiniowane w części Krok 3. Serwer jest obecnie podłączony.

Od następnego razu, łącząc się ekranem konfiguracji serwera, nie trzeba będzie wprowadzać hasła.

Jeśli wystąpi błąd uwierzytelniania:
Hasło może być niewłaściwe.

W razie zapomnienia hasła:
Na mniej więcej 10 sekund naciśnij przycisk RESET (zerowania), aby przywrócić urządzenie do stanu fabrycznego. Następnie ponownie wprowadź hasło zgodnie z opisem z części Krok 3.

Dostęp

Łączenie się z urządzeniem USB

- 1

Podłącz serwer do urządzenia USB.
- 2

Połącz serwer z komputerem przez sieć bezprzewodową.
- 3

Wybierz polecenia [Idź] → [Połącz z serwerem].
Jako adres serwera wpisz „smb://192.168.40.1” i kliknij [Połącz].
- 4

Wybierz [gość] → [Połącz].



- 5

Dwukrotnie kliknij na wariancie [USB], aby zamontować pamięć USB.
Na pulpicie pojawi się ikona pamięci USB. Teraz możliwe jest odczytywanie i zapisywanie plików z urządzenia USB.

Łączenie się z kartą pamięci

- 1

Włóż do serwera kartę pamięci.
- 2

Połącz serwer z komputerem przez sieć bezprzewodową.
- 3

Wybierz polecenia [Idź] → [Połącz z serwerem].
Jako adres serwera wpisz „smb://192.168.40.1” i kliknij [Połącz].
- 4

Wybierz [gość] → [Połącz].



- 5

Dwukrotnie kliknij na wariancie [MEMORY CARD], aby zamontować kartę pamięci.
Na pulpicie pojawi się ikona karty pamięci. Teraz możliwe jest odczytywanie i zapisywanie plików z karty pamięci.

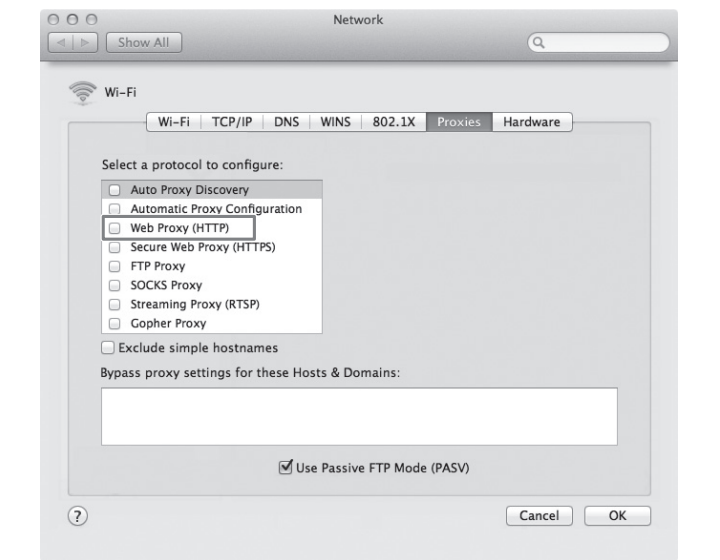
Wyłączanie użycia serwera proxy

- 1

Uruchom przeglądarkę Safari i wybierz kolejno ustawienia [Safari] → [Preferencje...]. Kliknij [Zaawansowane].
- 2

Kliknij [Zmień ustawienia...].
Otworzy się okno [Sieć].
- 3

Usuń zaznaczenie z pola [Proxy www (HTTP)] i kliknij [OK].



Przywracanie ustawień serwera proxy

- Zaznacz pole [Proxy www (HTTP)] i przywróć odpowiednie ustawienia serwera proxy.

Zasilanie innych urządzeń

1 Podłącz dostarczony przewód USB* do urządzenia, które chcesz zasilać.

* W przypadku podłączania urządzenia z systemem iOS wymagane jest użycie specjalnego przewodu, sprzedawanego razem z urządzeniem.

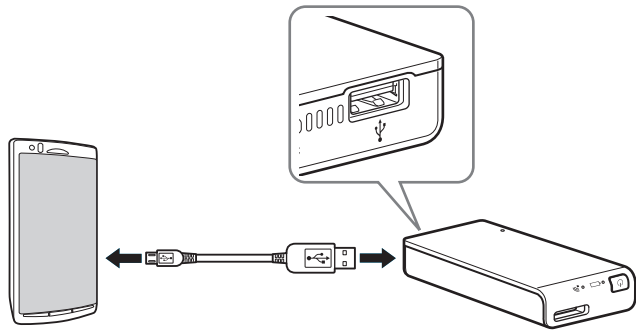
Przed zasilaniem

- Włącz zasilanie serwera.
- Sprawdź, czy akumulator serwera jest dobrze naładowany.

Zasilanie

- Maksymalny prąd wyjściowy wynosi 500 mA. Jeśli podczas zasilania prąd wyjściowy przekroczy 500 mA, funkcja zabezpieczająca odetnie zasilanie.

2 Podłącz drugi koniec przewodu USB do portu USB A serwera.

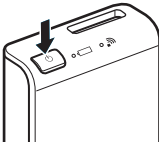


* Listę urządzeń zgodnych z trybem źródła energii zamieszczono w instrukcji obsługi on-line.
<http://rd1.sony.net/help/pws/c10/pl/>

Wyłączanie zasilania

1 Na co najmniej 3 sekundy naciśnij przycisk (zasilania).

Zgasną lampki kontrolne sieci bezprzewodowej i akumulatora.



Uwaga

Nie wyłączać zasilania serwera w czasie przesyłania danych.

Znaki towarowe

- Microsoft, Windows i Windows Vista są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub innych krajach.
- Apple i Mac OS są znakami towarowymi Apple Inc., zastrzeżonymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Inne nazwy produktów, nazwy handlowe, nazwy usługowe itp. wykorzystywane w instrukcji są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich firm lub organizacji.

W instrukcji nie są zamieszczane symbole ™ i ®.